

LAPORAN SKRIPSI

**PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DAN SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN TEMPAT KULINER DI
KABUPATEN KUDUS BERBASIS WEB**

Oleh :

EKO DESSY SETIAWAN

2011-51-191



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2016



UNIVERSITAS MURIA KUDUS
PENGESAHAN STATUS SKRIPSI

JUDUL : PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DAN SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN TEMPAT
KULINER DI KABUPATEN KUDUS BERBASIS WEB
SAYA : EKO DESSY SETIAWAN

Mengijinkan Skripsi Teknik Informatika ini disimpan di Perpustakaan Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus dengan syarat-syarat kegunaan sebagai berikut:

1. Skripsi adalah hal milik Program Studi Teknik Informatika UMK Kudus
2. Perpustakaan Teknik Informatika UMK dibenarkan membuat salinan untuk tujuan referensi saja
3. Perpustakaan juga dibenarkan membuat salinan Skripsi ini sebagai bahan pertukaran antar institusi pendidikan tinggi
4. Berikan tanda✓ sesuai dengan kategori Skripsi

- ☐ Sangat Rahasia (Mengandung isi tentang keselamatan/kepentingan Negara Republik Indonesia)
- ☐ Rahasia (Mengandung isi tentang kerahasiaan dari suatu organisasi/badan tempat penelitian Skripsi ini dikerjakan)
- ☒ Biasa

Disahkan Oleh :


EKO DESSY SETIAWAN

Alamat : Prawoto 6/3 Sukolilo, Pati
Tanggal : 12 Januari 2016


Mukhamad Nurkamid, S.Kom,M.Cs
NIDN. 0620068302

Tanggal : 12 Januari 2016



UNIVERSITAS MURIA KUDUS

PERNYATAAN PENULIS

JUDUL : PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DAN SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN TEMPAT
KULINER DI KABUPATEN KUDUS BERBASIS WEB

NAMA : EKO DESSY SETIAWAN

NIM : 2011-51-191

“Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut”.

Kudus, 19 Januari 2016



EKO DESSY SETIAWAN

Penulis



UNIVERSITAS MURIA KUDUS

PERSETUJUAN SKRIPSI

JUDUL : PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DAN SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN TEMPAT KULINER
DI KABUPATEN KUDUS BERBASIS WEB
NAMA : EKO DESSY SETIAWAN
NIM : 2011-51-191

Skripsi ini telah diperiksa dan disetujui.

Kudus, 12 Januari 2016

Pembimbing 1

Mukhamad Nurkamid, S.Kom, M.Cs

NIDN. 0620068302

Pembimbing 2

Rizkysari Meimaharani, M.Kom

NIDN. 0620058501

Komite Skripsi

Muhammad Imam Ghozali, M.Kom
NIDN.



UNIVERSITAS MURIA KUDUS

PENGESAHAN SKRIPSI

JUDUL : PENERAPAN SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS DAN SISTEM
PENDUKUNG KEPUTUSAN UNTUK PEMILIHAN TEMPAT KULINER
DI KABUPATEN KUDUS BERBASIS WEB
NAMA : EKO DESSY SETIAWAN
NIM : 2011-51-191

Skripsi ini telah diujikan dan dipertahankan di hadapan Dewan Penguji pada Sidang Skripsi tanggal 19 Desember 2016. Menurut pandangan kami, Skripsi ini memadai dari segi kualitas untuk tujuan penganugerahan gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Kudus, 19 Januari 2016

Ketua Penguji

Anggota Penguji 1



Arief Susanto, ST, M.Kom
NIDN. 0603047104



Anastasya Latubessy, S.Kom, M.Cs
NIDN. 0604048702



Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik

Ka Prodi Teknik Informatika


Mohamad Dahlan, ST, MT
NIP. 06107010000011441


Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

ABSTRAC

Kudus Regency is one of the mainstays in the tourism sector in central Java . one of them in the culinary field , culinary now increasingly popular among the residents to conduct visits to places of interesting food . Writing this research was made to create a tool in finding the location of the famous culinary in Kudus . This research report is written with the aim to provide convenience for tourists culinary and community to find a place to eat that is desired in the Holy city . This system is built using the concept of a web -based geographic information where there are maps from the Google Maps API to facilitate the search location and display information system hanyasekedar not only culinary but also presented the place and detaail culinary holy myriads . The system implements Simple Additive weighting method (SAW) to support the decision to looking for a place to eat.

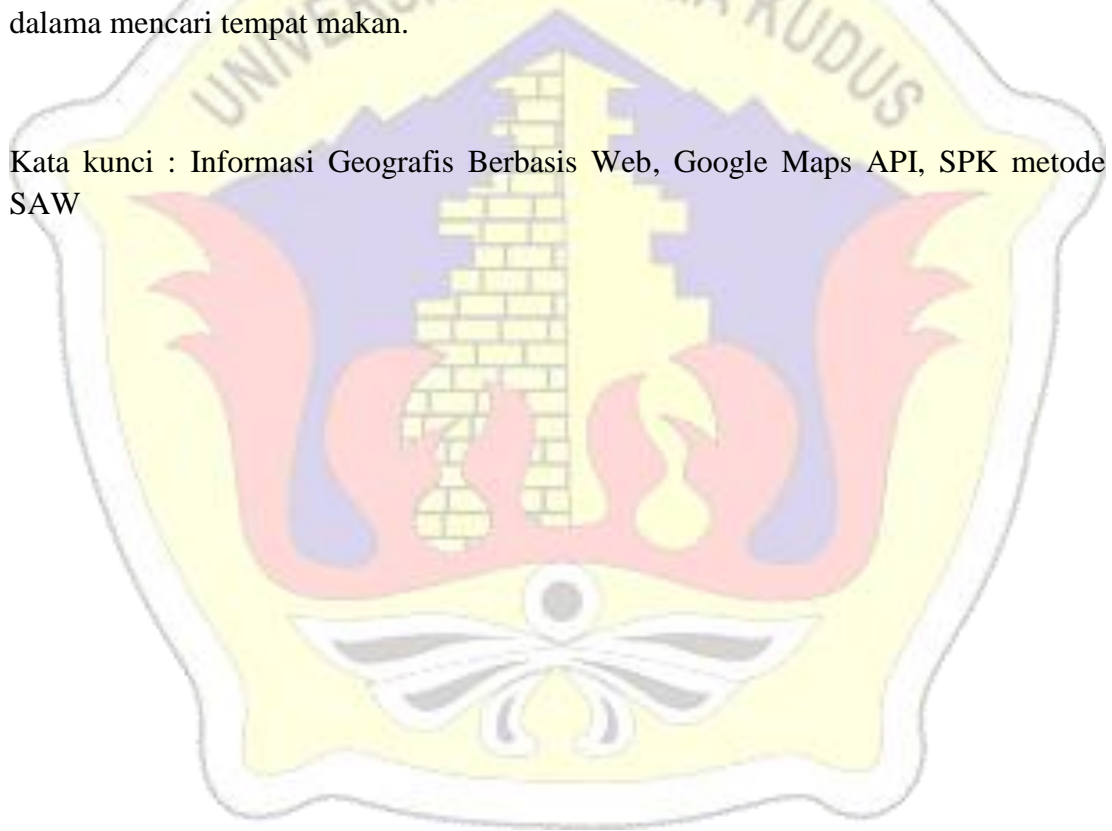
Keywords : web -Based Geographic Information , Google Maps API , DSS SAW method



ABSTRAK

Kabupaten Kudus merupakan salah satu daerah andalan dalam sektor kepariwisataan di Jawa tengah. salah satunya dalam bidang kuliner, wisata kuliner sekarang semakin populer dikalangan para warga untuk melakukan kunjungan ke tempat-tempat makanan yang menarik. Penulisan penelitian ini dibuat untuk membuat alat bantu dalam mencari lokasi kuliner yang terkenal di wilayah Kudus. Laporan penelitian ini ditulis dengan tujuan untuk memberikan kemudahan bagi para wisatawan kuliner dan masyarakat untuk menemukan tempat makan yang diinginkan di kotaKudus. Sistem ini dibangun menggunakan konsep informasi geografis berbasis web di mana terdapat peta dari Google Maps API untuk mempermudah pencarian lokasi dan sistem tidak hanyasekedar menampilkan informasi lokasi wisata kuliner saja tetapi juga disajikan detail tempat kuliner termasuk nilai kenyamanan, nilai kebersihan, nilai harga, dan nilai pelayanan yang ada dikota kudus. Sistem ini menerapkan metode Simple Additive Weighting (SAW) untuk menunjang keputusan dalama mencari tempat makan.

Kata kunci : Informasi Geografis Berbasis Web, Google Maps API, SPK metode SAW



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya penulis mampu menyelesaikan penyusunan skripsi ini dengan judul “Penerapan sistem informasi geografis dan sistem pendukung keputusan untuk pemilihan tempat kuliner di kabupaten kudus berbasis web”.

Skripsi ini disusun guna melengkapi salah satu persyaratan untuk memperoleh Gelar Kesarjanaan Progam Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus. Kiranya dalam penyusunan skripsi ini tidak akan terselesaikan dengan baik tanpa bantuan dari berbagai pihak. Untuk itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya, penghargaan yang setinggi-tingginya dan permohonan maaf atas segala kesalahan yang pernah penulis lakukan kepada semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian skripsi ini, terutama kepada :

1. Bapak Dr. Suparno, S.H, M.S.selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Muria Kudus.
4. Mukhamad Nurkamid, S.Kom,M.Cs, selaku pembimbing Skripsi penulis.
5. Rizkysari Meimaharani, M.Kom, selaku pembimbing Skripsi penulis.
6. Semua pihak yang telah membantu penyusunan skripsi ini yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis mengharap kritik dan saran dari berbagai pihak untuk sempurnanya sebuah karya tulis. Selain itu penulis juga berharap semoga karya tulis ini dapat memberikan manfaat bagi semua.

Kudus, 19 Januari 2016

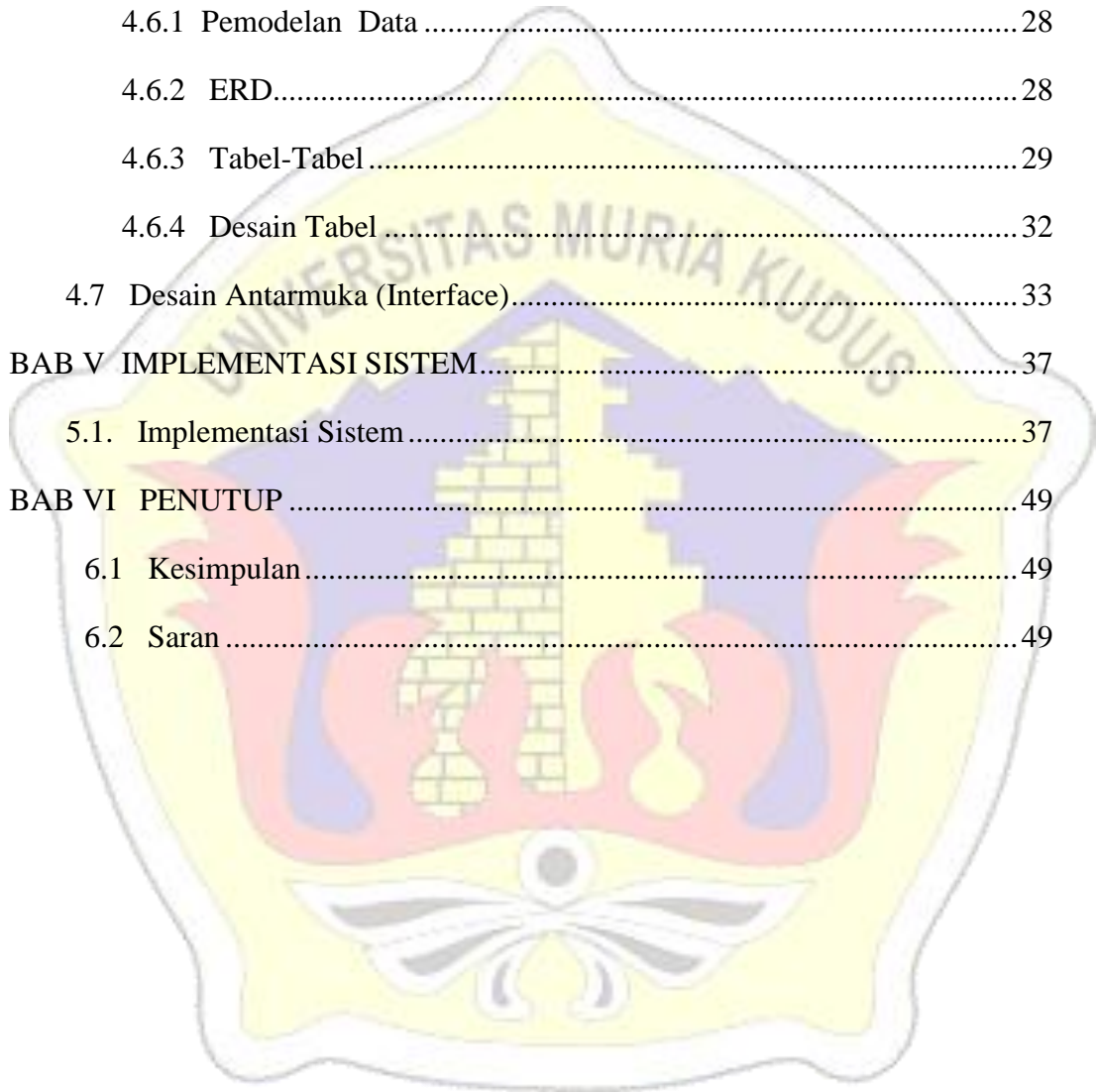
Penulis

DAFTAR ISI

LAPORAN SKRIPSI.....	i
PENGESAHAN STATUS SKRIPSI	ii
PERNYATAAN PENULIS	iii
PERSETUJUAN SKRIPSI	iv
PENGESAHAN SKRIPSI	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Penelitian Terkait	4
2.2 Landasan Teori	5
2.2.1. Sistem Informasi Geografis.....	5
2.2.2. Sistem Pendukung Keputusan	5
2.2.2.1 Simple additive weighting (SAW).....	6
2.3 Analisa Perancangan.....	7

2.3.1 Entity Relational Diagram (ERD)	7
2.3.2 Data Flow Diagram (DFD)	8
2.3.2 Context Diagram (DFD).....	10
2.4 Tool Yang Digunakan	10
2.4.1 Adobe Dreamweaver CS5	10
2.4.2 PHP (PHP Hypertext Preprocessor)	10
2.4.3MySQL	11
2.4.4HTML.....	11
2.4.5JavaScript	11
2.5 Kerangka Pemikiran.....	12
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1. Metode Penelitian.....	13
3.2. Kelebihan Metode Simple Additive Weight (SAW)	13
3.3 Pengerjaan Metode Simple Additive Weight(SAW)	13
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	13
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....	15
4.1. Deskripsi Masalah.....	15
4.2 Tujuan Sistem.....	15
4.3 pengguna sistem	15
4.4 Metode Penyelesaian Masalah MADM Dengan SAW	15
4.4.1 Kriteria	16
4.4.2 Rating Kecocokan	16
4.4.3 Normalisasi Matriks.....	18
4.4.4 Penjumlahan.....	22
4.5 Perancangan Sistem	23
4.5.1 Diagram Konteks	23

4.5.2 dekomposisi diagram	24
4.5.3 Dfd Level 0	26
4.5.4 DFD Level 1 Proses Data Master	27
4.5.5 DFD Level 1 Proses Verifikasi	27
4.6 perancangan database.....	28
4.6.1 Pemodelan Data	28
4.6.2 ERD.....	28
4.6.3 Tabel-Tabel	29
4.6.4 Desain Tabel	32
4.7 Desain Antarmuka (Interface).....	33
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....	37
5.1. Implementasi Sistem.....	37
BAB VI PENUTUP	49
6.1 Kesimpulan	49
6.2 Saran	49



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol Entity Relationship Diagram	8
Tabel 2.2 Simbol yang digunakan dalam DFD	9
Tabel 4.1 Nilai <i>Crips</i> Pada Kriteria kenyamanan	16
Tabel 4.2 Nilai <i>Crips</i> Pada Kriteria Kebersihan	16
Tabel 4.3 Nilai <i>Crips</i> Pada Kriteria Harga	17
Tabel 4.4 Nilai <i>Crips</i> Pada Kriteria pelayanan	17
Tabel 4.5 Nilai <i>Crips</i> Pada Kriteria jarak	17
Tabel 4.6 Kasus	18
Tabel 4.7 <i>rating</i> kecocokan	18
Tabel 4.8 Tabel <i>User</i>	30
Tabel 4.9 Tabel Rumah Makan	30
Tabel 4.10 Tabel Lokasi	31
Tabel 4.11 Tabel Kriteria	31
Tabel 4.12 Tabel Menu	32

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 Diagram Konteks pemilihan tempat kuliner di kabupaten Kudus.....	24
Gambar 4.2 Dekomposisi diagram	25
Gambar 4.3 Data Flow Diagram level 0	26
Gambar 4.4 DFD level 1 Dari Proses Data Master	27
Gambar 4.5 DFD level 1 Dari Proses Verifikasi	28
Gambar 4.6 ERD Sistem pendukung keputusan tempat kuliner	29
Gambar 4.7 Desain Tabel Sistem Pendukung Keputusan Tempat Kuliner	33
Gambar 4.8 Perancangan Login	34
Gambar 4. 9 perancangan input rumah makan	34
Gambar 4.10 Tampilan input bobot	35
Gambar 4.15 Detail Rumah Makan	36
Gambar 5.1 Halaman Utama Sistem	37
Gambar 5.2 Source Code Halaman Utama	38
Gambar 5.3. Halaman Input Rumah Makan	40
Gambar 5.4 Source Code Menampilkan Peta	41
Gambar 5.5 Halaman Utama Wisatawan	38
Gambar 5.6 Halaman Perhitungan	44
Gambar 5.7 Source Code Halaman Perhitungan	47
Gambar 5.8 Halaman Detail Rumah Makan	48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Buku Bimbingan

Lampiran 2 Lembar Revisi Sidang Skripsi

Lampiran 3 Daftar Restoran Disbudpar Kab. Kudus

